



อีเลิร์นนิ่งสมาคมแห่งประเทศไทย

สมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย

670 ถนนประดิษฐ์มนูธรรม แขวงคลองเจ้าคุณสิงห์ เขตวังทองหลาง กรุงเทพฯ 10310 โทร : 02-530-3884 แฟกซ์ : 02-530-3089

งานสารบรรณ
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
เลขรับที่ 856
วันที่ 6 ก.ค. 2558
เวลา 09.32

วันที่ ๑ กรกฎาคม ๒๕๕๘

เรื่อง ขอเรียนเชิญเข้าร่วมโครงการแข่งขันออนไลน์เกมกลยุทธ์การจัดการทางธุรกิจ ครั้งที่ ๒

เรียน อธิการบดี/ คณบดี/ ผู้อำนวยการ/ หัวหน้าภาค/ อาจารย์
ปลัดกระทรวง/ อธิบดี/ หัวหน้างาน/ ครู/ ผู้สอนและผู้สนใจ

สิ่งที่ส่งมาด้วย 1. โปสเตอร์

2. รายละเอียดของโครงการ

ด้วยสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย ร่วมกับสมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย) มหาวิทยาลัยธนบุรี มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี วิทยาลัยเซาธ์อีสท์บางกอก วิทยาลัยการทัพบก มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์ มหาวิทยาลัยราชพฤกษ์ และมหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา จะร่วมจัดการแข่งขันออนไลน์เกมกลยุทธ์การจัดการทางธุรกิจ ครั้งที่ ๒ ประจำปี ๒๕๕๘ ในวันเสาร์ที่ ๑๔ พฤศจิกายน ๒๕๕๘ เวลา ๙.๐๐ น. ถึง วันอาทิตย์ที่ ๑๕ พฤศจิกายน ๒๕๕๘ เวลา ๑๒.๐๐ น. และมอบรางวัลในวันเสาร์ที่ ๒๘ พฤศจิกายน ๒๕๕๘ เวลา ๙.๓๐ น. ณ สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย) มหาวิทยาลัยธนบุรี เพชรเกษม 110 แขวงหนองค้างพลู เขตหนองแขม กรุงเทพมหานคร ๑๐๑๖๐

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะแบ่งเป็น ๓ กลุ่มด้วยกัน คือ

1. นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย ปวช ปวส พาณิชย หรือเทียบเท่า
2. นิสิตนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรีหรือเทียบเท่า
3. บุคคลทั่วไป

การแข่งขันนี้เป็นการแข่งขันออนไลน์ ฉะนั้น ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทั่วประเทศสามารถทำการแข่งขันได้ในสถานที่ๆ ตนเองสะดวก จะเป็นที่บ้านหรือที่สถานศึกษาหรือที่ทำงานก็ได้ รายละเอียดต่างๆ สามารถดูได้จากโครงการที่แนบมาพร้อมจดหมายฉบับนี้

ในการนี้ คณะผู้จัดขอความกรุณาท่านช่วยประชาสัมพันธ์และเชิญชวน คณาจารย์ บุคลากร นิสิตนักศึกษา และนักเรียน ในสังกัดของท่าน เข้าร่วมการแข่งขันครั้งนี้ จักเป็นพระคุณอย่างสูง

เรียน อธิการบดีฯ

เพื่อโปรดพิจารณา

ทัศน์ด.อ.แจ้ง คน: /ร.ร. นาน...

๑.๖๕
2 กค ๕๘

๑๖ กค ๕๘

ขอแสดงความนับถือ

ท. ...

(รองศาสตราจารย์ ดร. ทรงศรี สรณสภาพร)

นายกสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย และ

เลขาธิการสมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย)

16/๖๖๖๖๖๖

เรียน คณบดี

เพื่อโปรดพิจารณา

๒๓๓๓๓๓๓๓๓๓

๑๖ กค ๕๘

๑๖ กค ๕๘

๑๖ กค ๕๘

๑๖ กค ๕๘



CEIA อีเอ็นวีเอทีเอไอเอไอ อีเอ็นวีเอทีเอไอเอไอ

5 Samprasit
Maha Vithayalai
Bangkok 10310

สมาคมอีเอ็นวีเอทีเอไอแห่งประเทศไทย

670 ถนนประดิษฐ์มนูธรรม แขวงคลองเจ้าคุณสิงห์ เขตวังทองหลาง กรุงเทพฯ 10310 โทร : 02-530-3084 แฟกซ์ : 02-530-3089

โครงการแข่งขันออนไลน์เกมกลยุทธ์การจัดการทางธุรกิจ GEO

ครั้งที่ 2 ประจำปี 2558

วันเสาร์ที่ 14 พฤศจิกายน 2558 เวลา 9.00 น.ถึงวันอาทิตย์ที่ 15 พฤศจิกายน 2558 เวลา 12.00 น.

การทำธุรกิจนั้นครอบคลุมตั้งแต่การผลิตสินค้าและบริการไปจนถึงการจัดจำหน่ายสินค้าและบริการเหล่านั้น การทำธุรกิจก่อให้เกิดการจ้างงาน ทำให้ประชากรมีรายได้ที่จะใช้จ่ายใช้สอย จุดมุ่งหมายที่สำคัญประการหนึ่งในการทำธุรกิจส่วนใหญ่ คือ การมุ่งหวังผลกำไร ความสำเร็จของการทำธุรกิจในโลกปัจจุบันที่มีการแข่งขันอย่างสูง จะขึ้นอยู่กับความรู้ ความสามารถ ประสบการณ์ กลยุทธ์ และเงินทุนของเจ้าของและผู้บริหารธุรกิจนั้น ๆ

GEO เป็นเกมออนไลน์ที่จำลองกลไกการทำธุรกิจในตลาดโลก โลกของ GEO ประกอบด้วยประเทศต่าง ๆ 10 ประเทศ ประเทศเหล่านี้มีทรัพยากรธรรมชาติที่มีความได้เปรียบโดยเปรียบเทียบต่างกัน แต่ละประเทศมีนโยบายการค้า และนโยบายการเงินการคลังไม่เหมือนกัน ประชากรของประเทศเหล่านี้ คือ ผู้เล่นทุกคนจะกระจายอาศัยอยู่ในประเทศเหล่านี้ ผู้เล่นจะเป็นทั้งผู้บริโภคและผู้ประกอบการ สินค้าและบริการที่ทำการผลิตและซื้อขายในเกมนี้มี 5 ประเภท สิ่งที่ผู้เล่นจะทำได้ในเกมนี้ มีอาทิ เช่น การจัดตั้งบริษัท โรงงานหรือเปิดธนาคาร การว่าจ้างพนักงาน การซื้อขายหุ้นของบริษัท การควบรวมกิจการกับบริษัทอื่น การเปลี่ยนแปลงนโยบายของรัฐ เป็นต้น

เกม GEO สร้างขึ้นมาเพื่อใช้ประกอบการเรียนการสอนนักศึกษาในระดับมหาวิทยาลัยในต่างประเทศที่เลือกเรียนวิชาทางด้านบริหารธุรกิจ สมาคมอีเอ็นวีเอทีเอไอแห่งประเทศไทย สมาคมสถานการณจำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย) มหาวิทยาลัยธนบุรี มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี วิทยาลัยเซาธ์อีสท์บางกอก วิทยาลัยการทัพบก มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์ มหาวิทยาลัยราชพฤกษ์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา เล็งเห็นคุณค่าประโยชน์ของเกมนี้ จึงร่วมจัดโครงการแข่งขันเกม GEO ขึ้น เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียน นิสิต นักศึกษาและบุคคลทั่วไปมีโอกาสที่จะฝึกฝนความคิด การวางแผนและการแก้ปัญหาต่าง ๆ โดยผ่านทางเกมสถานการณจำลอง

แม้ว่าเกมนี้จะเขียนขึ้นเป็นภาษาอังกฤษ แต่ทางผู้จัดได้ทำคู่มือฉบับภาษาไทยขึ้นเพื่อให้ผู้แข่งขันใช้ประกอบการเล่น ในการแข่งขันเมื่อปีที่แล้ว ผู้เข้าร่วมการแข่งขันมีตั้งแต่นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นขึ้นไป จนถึงระดับเจ้าหน้าที่บริหารของบริษัท จากหลายจังหวัดในประเทศไทย และหนึ่งในห้าของผู้ที่ทำคะแนนสูงสุดได้เกียรติบัตรระดับดีเยี่ยมเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นในโรงเรียนของรัฐ

1. วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียน นิสิต นักศึกษาและบุคคลทั่วไปได้เรียนรู้การทำธุรกิจในตลาดโลก โดยผ่านเกมสถานการณจำลอง
2. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันได้ฝึกการคิด วิเคราะห์ วางนโยบายและกลยุทธ์ในการจัดการธุรกิจ และสามารถแก้ปัญหาและตัดสินใจสั่งการให้สอดคล้องกับการดำเนินงานของผู้เข้าร่วมการแข่งขันคนอื่น ๆ
3. เพื่อฝึกให้ผู้เล่นรู้จักการทำงานร่วมกับผู้อื่น ไม่ว่าจะเป็นเรื่องของการจ้างงานซึ่งกัน หรือการควบรวมกิจการของบริษัท
4. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันได้เพิ่มพูนความรู้ ความเข้าใจในภาษาอังกฤษ โดยเฉพาะคำศัพท์ที่เกี่ยวข้องกับการทำธุรกิจระหว่างประเทศ

2. ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน สามารถสมัครเข้าแข่งขันในกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งดังต่อไปนี้

1. กลุ่ม A สำหรับนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย ปวช ปวส พาณิชย หรือเทียบเท่า และต้องการรับรางวัลเป็นเงินสด



eFLAT อีเลิร์นนิ่งเพื่อคนไทย

สมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย

สมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย

670 ถนนประดิษฐ์มนูธรรม แขวงคลองเจ้าคุณสิงห์ เขตวังทองหลาง กรุงเทพฯ 10310 โทร : 02-530-3084 แฟกซ์ : 02-530-3089

2. กลุ่ม B สำหรับนิสิตนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรีหรือเทียบเท่า และต้องการรับรางวัลเป็นเงินสด

3. กลุ่ม C สำหรับบุคคลทั่วไปที่ไม่เข้าข่าย กลุ่ม A และ B และต้องการรับรางวัลเป็นเงินสด

4. กลุ่ม D สำหรับผู้ที่ต้องการรับรางวัลเป็นทุนการศึกษาต่อในระดับปริญญาตรี

3. รางวัลสำหรับผู้ชนะการแข่งขัน

1. สำหรับกลุ่ม A, B และ C

- ผู้ที่ชนะเลิศอันดับที่ 1 ของแต่ละกลุ่ม จะได้รับรางวัลคนละ 6,000 บาทและโล่
- ผู้ที่ชนะเลิศอันดับที่ 2 ของแต่ละกลุ่ม จะได้รับรางวัลคนละ 4,000 บาท
- ผู้ที่ชนะเลิศอันดับที่ 3 ของแต่ละกลุ่ม จะได้รับรางวัลคนละ 2,000 บาท

2. สำหรับกลุ่ม D ผู้ที่ได้คะแนนสูงสุด 9 คนแรก จะได้รับทุนการศึกษาต่อระดับปริญญาตรีในปีการศึกษา 2559 ตลอดหลักสูตร 4 ปี คณะใดก็ได้ ที่มหาวิทยาลัยธนบุรี วิทยาลัยเซาธ์อีสท์บางกอก หรือมหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี ผู้ที่ได้คะแนนสูงสุดจะมีสิทธิ์ในการเลือกสถาบันที่ตนต้องการก่อน และเรียงลำดับลงมาเรื่อย ๆ

3. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะได้รับเกียรติบัตรในระดับดีเยี่ยม ดีมาก ดี หรือเกียรติบัตรแสดงการเข้าร่วมแข่งขัน

4. ผู้ที่ได้รับเกียรติบัตรในระดับดีเยี่ยมทุกคน ยกเว้นผู้ที่ได้รับเงินรางวัลหรือทุนการศึกษาแล้ว จะได้รับเงินรางวัลคนละ 1,000 บาท

5. ผู้ที่ได้คะแนนสูงสุด 10 % แรกของทุกสถาบันจะได้รับเงินรางวัลคนละ 1,000 บาท กล่าวคือ สถาบันใดที่มีผู้เข้าร่วมการแข่งขัน 10 คน ผู้ที่ได้คะแนนสูงสุดของสถาบันนั้นจะได้รับเงินรางวัล 1,000 บาท แต่ถ้าผู้นั้นเป็นผู้ที่ได้รับรางวัลประเภทอื่นไปแล้ว เงินรางวัลนี้จะให้กับผู้ที่ได้คะแนนสูงอันดับรองลงมาของสถาบันนั้น ๆ

4. กำหนดการและสถานที่จัดการแข่งขัน

- การแข่งขันจะจัดในวันเสาร์ที่ 14 พฤศจิกายน 2558 เวลา 09.00 น. ถึง วันอาทิตย์ที่ 15 พฤศจิกายน 2558 เวลา 12.00 น. ตลาดไนโปรแกรมจะปิดทำการตั้งแต่เที่ยงคืนวันเสาร์ ถึง 08.00 น. วันอาทิตย์ กล่าวคือ เวลาในโปรแกรมจะไม่เคลื่อนที่ในช่วงเวลาดังกล่าว

- ดร.ปรีชา และ ดร.ทิพาภรณ์ ทวีกุลวัฒน์ จะแนะนำและสาธิตการเล่นเกม GEO ออนไลน์ผ่านทางโปรแกรม WebEx จากสหรัฐอเมริกา ในวันเสาร์ที่ 10 และ 17 ตุลาคม 2558 ตั้งแต่เวลา 09.00 น. ถึง 11.00 น.

- สำหรับสถานที่แข่งขันนั้น ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทั่วประเทศสามารถทำการแข่งขันได้ในสถานที่ที่ตนเองสะดวก จะเป็นที่บ้าน ที่สถานศึกษา หรือ ที่ทำงานก็ได้

5. อุปกรณ์ คู่มือ และโปรแกรม

- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนต้องมีคอมพิวเตอร์ที่ใช้ Windows XP หรือดีกว่า มีการเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต ควรมีชุดหูฟังหรือลำโพงสำหรับฟังในช่วงแนะนำและสาธิต ถ้ามีไมโครโฟนด้วยก็ดี

- ดาวน์โหลดและพิมพ์คู่มือฉบับภาษาไทย ก่อนวันแนะนำที่

http://pages.towson.edu/precha/geo_manual_thai.pdf

- ดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม GEO Practice ก่อนวันแนะนำที่

<http://pages.towson.edu/precha/geoapp/practice/publish.htm>

- ดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม GEO Competition หนึ่งสัปดาห์ก่อนวันแข่งขันที่

<http://pages.towson.edu/precha/geoapp/compete/publish.htm>



eELAT อีสต์อีสต์ไทยแลนด์เออีเอ สมาคมเอเชียตะวันออกเฉียงใต้

East East Learning
Association of Thailand

สมาคมอีสต์อีสต์แห่งประเทศไทย

670 ถนนประดิษฐ์มนูธรรม แขวงคลองเจ้าคุณสิงห์ เขตวังทองหลาง กรุงเทพฯ 10310 โทร : 02-530-3084 แฟกซ์ : 02-530-3089

6. การสมัครและค่าลงทะเบียน

- ลงทะเบียนออนไลน์ที่ www.east.spu.ac.th/thaisim/
- ค่าลงทะเบียนคนละ 100 บาท สำหรับนักศึกษาของสถาบันที่ร่วมจัด (ดูรายชื่อสถาบันในหน้าลงทะเบียน) 200 บาทสำหรับผู้สมัครอื่นๆ
- รับสมัครตั้งแต่บัดนี้ ถึงวันที่ 30 กันยายน 2558
- รับจำนวนจำกัด และจะปิดรับสมัครก่อนหากมีผู้สมัครครบตามจำนวนที่จะรับ

7. การประกาศผลการแข่งขันและการมอบรางวัล

- ประกาศผลการแข่งขันในวันอาทิตย์ที่ 15 พฤศจิกายน 2558 ภายในเวลา 18.00 น.
- พิธีมอบรางวัลและเกียรติบัตรจะจัดในวันเสาร์ที่ 28 พฤศจิกายน 2558 เวลา 9.30 น. ณ สมาคมสถานการณืจำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย) มหาวิทยาลัยธนบุรี เพชรเกษม 110 แขวงหนองค้างพลู เขตหนองแขม กรุงเทพมหานคร 10160

8. คณะกรรมการตัดสินผลของการแข่งขัน

1. ศ.ดร. ปรีชา ทวีกุลวัฒน์ Towson University, Maryland, U.S.A.
2. ผศ.ดร. กิฬารณิ ทวีกุลวัฒน์ GEO Global Technology, Maryland, U.S.A.
3. รศ.ดร. ทรงศรี สรณสถาพร มหาวิทยาลัยมหิดล
4. ผศ.ดร. พรเกษม กันตามระ มหาวิทยาลัยมหิดล
5. ผศ.ดร. เศรษฐชัย ชัยสนิท มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี
6. อ. เอนก นามขันธ์ มหาวิทยาลัยธนบุรี
7. อ.ดร. ณัฐพงษ์ จันทรอยู่ มหาวิทยาลัยมหิดล

9. ติดตามข่าวสาร

ติดตามข่าวสารเกี่ยวกับการแข่งขันที่ www.facebook.com/ThaisimGEOGame

10. ผู้ประสานงานโครงการ

รศ.ดร. ทรงศรี สรณสถาพร

นายกสมาคมอีสต์อีสต์แห่งประเทศไทย และ

เลขาธิการสมาคมสถานการณืจำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย)

Email: songsri.ts@gmail.com

หมายเหตุ

สมาคมอีสต์อีสต์แห่งประเทศไทย และสมาคมสถานการณืจำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย) สงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนข้อมูลต่าง ๆ ตามความเหมาะสม เพื่อประโยชน์แก่ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน และตามความจำเป็นในการจัดแข่งขัน



สมาคมอิเล็กทรอนิกส์แห่งประเทศไทย
 สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้(ประเทศไทย)
 มหาวิทยาลัยธนบุรี มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี
 วิทยาลัยการทัพบก มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์
 มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา
 มหาวิทยาลัยราชพฤกษ์ และวิทยาลัยเซนต์อิสร่บางกอก

เกมกลยุทธ์ธุรกิจ GEO GAME ครั้งที่ 2 ประจำปี 2558

ในวันที่ 14 พ.ย. 2558 เวลา 9.00 น. ถึง วันที่ 15 พ.ย. 2558 เวลา 12.00 น.

ชิงทุนศึกษาต่อ ระดับปริญญาตรีจาก

มหาวิทยาลัยธนบุรี มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี
 และ วิทยาลัยเซนต์อิสร่บางกอก แห่งละ 3 ทุน รวม 9 ทุน

ชิงโล่และเงินรางวัลกว่า 40,000 บาท
 สำหรับนักเรียน นิสิต นักศึกษา และบุคคลทั่วไป

ค่าลงทะเบียน
 เพียง 100 บ.
 หรือ 200 บ.
 ต่อคน

ออนไลน์ที่ไหน... ร้องขอแข่งขันที่นั่น

แนะนำ สาริต และพีคซอม



ดูรายละเอียด: www.facebook.com/ThaisimGEOGame
 ลงทะเบียนที่: www.east.spu.ac.th/thaisim/
 รับสมัครถึง วันที่ 30 กันยายน 2558
 ปิดรับสมัครก่อนหากได้จำนวนตามที่ต้องการ