

งานสารบรรณ
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
เลขรับที่ 407
วันที่ 10 มิ.ย. 2558
เวลา 08.00



1846
3 มิ.ย 58
10.28

ที่ ศธ ๐๕๔๗.๑๗ /ว ๐๒๐๐

คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี
ถนนราชธานี อำเภอเมือง
จังหวัดอุบลราชธานี ๓๔๐๐๐

๒๕ มีนาคม ๒๕๕๘

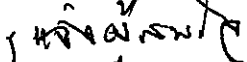
เรื่อง ขอเชิญชวนส่งบทความเพื่อตีพิมพ์เผยแพร่ในวารสารวิทยาการคอมพิวเตอร์ฉบับที่ ๑ ปีที่ ๔
เรียน อธิการบดี มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม
สิ่งที่ส่งมาด้วย หนังสือประชาสัมพันธ์วารสารวิทยาการคอมพิวเตอร์

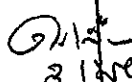
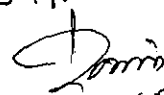
ตามที่ คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ได้จัดทำวารสารวิทยาการคอมพิวเตอร์ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริม สนับสนุนให้คณาจารย์และนักวิชาการทั้งในและนอกหน่วยงานได้เผยแพร่บทความทางวิชาการในสาขาวิชาต่าง ๆ ได้เผยแพร่องค์ความรู้ทางวิชาการสู่สังคม มีกำหนดการออกเผยแพร่ปีละ ๒ ฉบับ คือ ฉบับที่ ๑ (มกราคม - มิถุนายน) เปิดรับบทความถึงวันที่ ๒๐ พฤษภาคมของทุกปี และฉบับที่ ๒ (กรกฎาคม - ธันวาคม) เปิดรับสมัครบทความถึงวันที่ ๒๐ พฤศจิกายนของทุกปี

ในการนี้ คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ใคร่ขอความอนุเคราะห์ท่านในการประชาสัมพันธ์ให้บุคลากรในหน่วยงานของท่านส่งบทความทางวิชาการเพื่อลงพิมพ์เผยแพร่ในวารสารวิทยาการคอมพิวเตอร์ ฉบับที่ ๑ ปีที่ ๔ (มกราคม - มิถุนายน ๒๕๕๘) รับบทความถึงวันที่ ๒๐ พฤษภาคม ๒๕๕๘ โดยผู้ที่สนใจสามารถศึกษารายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ เว็บไซต์ <http://www.cs.ubru.ac.th/index.php/csjournal> สามารถดาวน์โหลดเทมเพลตบทความได้ที่ http://www.cs.ubru.ac.th/csjournal1/files/format_1.rar และส่งบทความได้ที่ csjournal@ubru.ac.th

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาและขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

เรียน อธิการบดี
เพื่อโปรดพิจารณา

ทพต.ปรทพต.น. :  ทพต.


3 มิ.ย. 58

3 มิ.ย. 58

อทภท.ร
7 มิ.ย. 58

(รองศาสตราจารย์ประยงค์ จูติธนานนท์)
คณบดีคณะวิทยาการคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

พว กต.วิ.ทอ.๑

กองบรรณาธิการวารสารวิทยาการคอมพิวเตอร์ (นางสาวอติกานต์ กองสำลี)


โทร : ๐๕๕-๓๕๒๐๐๐ ต่อ ๓๓๑๗ หรือ ๐๘๑-๙๕๕๑๘๑๘

เรียน คณบดี

เพื่อโปรดพิจารณา ใบสมัคร
คณาจารย์ มหาวิทยาลัย

..... จักรวรรพ
10/12/58

จิตตมเสนา

 รัตนพรหมานนท์
10 เม.ย. 58

วารสารวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

เชิญชวนส่งบทความวิจัย

คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศได้เข้ามามีบทบาทมากขึ้นเรื่อย ๆ ในชีวิตประจำวัน โดยเฉพาะด้านธุรกิจจะมีการแข่งขันสูงมากขึ้นจึงเป็นสิ่งสำคัญต่อนักศึกษาและนักวิจัยที่ต้องทำวิจัยและพัฒนาให้มีความเหมาะสมในการประยุกต์ใช้งานอยู่เสมอผลการวิจัยและการค้นพบใหม่ควรได้รับการถ่ายทอดสู่สังคมนักวิจัยและชุมชนไอทีอย่างต่อเนื่อง วารสารวิทยาการคอมพิวเตอร์ ของคณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี เป็นวารสารที่ใช้ในการเผยแพร่และแลกเปลี่ยนข่าวสาร วิทยาการความรู้ทักษะ และ ประชาชนทั่วไป รวมทั้งนำเสนอความรู้และผลงานการวิจัยสู่สังคมเพื่อนำไปใช้ประโยชน์ต่อไป

ขอบเขตของบทความและหัวข้องานวิจัย

● **Data mining**

Knowledge Discovery, Knowledge Transfer, Decision Support, Recommender Systems, Text Mining, and Web Mining, Knowledge Representation Techniques, Knowledge Retrieval, Knowledge-based/Rule-based/Case-based/Expert System Design, Knowledge Acquisition, Dissemination, Discovery Methodologies and Technologie, Algorithms for Data Mining

● **Artificial Intelligence**

Artificial Intelligence and Philosophy, Automated reasoning and inference, Case-based reasoning, Cognitive aspects of AI, Constraint processing, Heuristic search, Intelligent interfaces, Intelligent robotics, Machine learning, Multiagent systems, Natural language processing, Planning and theories of action, Reasoning under uncertainty or imprecision, Artificial Neural Network, Fuzzy Systems, Hybrid Systems, Evolutionary Computation

● **Data Network and Communication**

Computer Network, Security & Forensic, Wireless & Sensor Network, Telecommunication, Mobile Ad-Hoc Network, Cloud & Grid Computing, Decentralized computing, P2P networks, P2P protocols, and Semantic P2P networks

- **Human-Computer Interface and Image Processing**

Human Machine Interface, User Customization, Embedded Computation, Augmented Reality, Computer Vision, Feature detection, Medical image processing, and Facial recognition

- **Information Technology**

Knowledge Management, Web Application, Web Service, Management Information System, Customer Relation Management, Ontology, Semantic Web and Enterprise Resource Planning, Software Engineering

- **Computer Education**

Computer Supported Education, E-Learning in Education

- **Animation and Game**

Tools and systems for Games and Virtual Reality, Game AI, Simulation, Graphics & Visualisation, Serious Games and Games for Research, Social and Humanities Aspects of Games, Online, Multi-user, and Mobile Games, and Security, Future Games, Inclusive Areas, Game Design, Game Images, Sound & Music

การส่งบทความวิจัย

- วารสารวิทยาการคอมพิวเตอร์ รับบทความวิจัยภาษาไทย ผู้ส่งบทความวิจัยจะต้องอธิบายรายละเอียดของงานและผลการวิจัยที่เป็นผลงานของตนเอง พร้อมบทความย่อ ความยาวสูงสุดจำนวน 8 หน้ากระดาษ A4 โดยดาวน์โหลดรูปแบบต้นฉบับได้ที่ <http://www.csjournal.ubru.ac.th/template.doc> และดูรายละเอียดการจัดรูปแบบบทความวิจัยเพิ่มเติมได้ที่ <http://www.csjournal.ubru.ac.th/>
- บทความวิจัยภาษาไทยส่งได้ที่ E-mail: csjournal@ubru.ac.th หรือ Web Site: <http://www.csjournal.ubru.ac.th/>

คุณภาพของวารสาร

บทความวิจัยทุกเรื่องจะได้รับการพิจารณาจากผู้ทรงคุณวุฒิ 3 คน

กระบวนการพิจารณา

- ตรวจสอบเชิงวิชาการเบื้องต้นโดยกองบรรณาธิการ
- ตรวจสอบเชิงวิชาการ โดยผู้ทรงคุณวุฒิ (Peer Review)

กำหนดส่งบทความ (Important Date)

- ฉบับที่ 1 มกราคม - มิถุนายน วันสุดท้ายของการส่งบทความ : 20 พฤษภาคม ของทุกปี
- ฉบับที่ 2 กรกฎาคม - ธันวาคม วันสุดท้ายของการส่งบทความ : 20 พฤศจิกายน ของทุกปี

กำหนดส่งบทความเพื่อตีพิมพ์ในฉบับที่ 1 ปีที่ 4 (Important Date)

- วันสุดท้ายของการส่งบทความเพื่อพิจารณา : 20 พฤษภาคม 2558
- ประกาศผลการพิจารณาบทความ : 2 กรกฎาคม 2558
- วันสุดท้ายของการส่งบทความฉบับสมบูรณ์ : 9 กรกฎาคม 2558

ติดต่อ

คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ถนนแจ้งสนิท ซอยแจ้งสนิท 11(ชอยกรรมสรรพากร)
ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดอุบลราชธานี รหัสไปรษณีย์ 34000 เบอร์โทร 081 - 9551818 , 045-352000
ต่อ 3300