

งานสารบรรณ
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
เลขรับที่ ๒๐๑
วันที่ 8 มิ.ย. ๖๕๖
เวลา ๐๙.๕๐



คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
มหาวิทยาลัยมหิดล เลขที่ ๕๕๕
ถนนพุทธมณฑล สาย ๔ ตำบลศาลายา
อำเภอพุทธมณฑล จังหวัดนครปฐม ๗๓๑๓๐
โทร. ๐-๒๔๔๑-๐๕๐๕ โทรสาร ๐-๒๔๔๕-๖๐๕๕

ที่ ศธ ๐๕๑๓.๓๖๑/สส. ๖ 00๑๓๕

วันที่ 30 ส.ค. 2558

เรื่อง ขอประชาสัมพันธ์หลักสูตรระดับปริญญาโท-เอก (หลักสูตรนานาชาติ - ภาคพิเศษ)

เรียน คณบดี

สิ่งที่ส่งมาด้วย โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์หลักสูตรระดับปริญญาโท - เอก (หลักสูตรนานาชาติ - ภาคพิเศษ)

ด้วยคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) มหาวิทยาลัยมหิดล เปิดรับสมัครบุคคล เพื่อเข้าศึกษาต่อระดับปริญญาโท หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต ๔ สาขา ในปีการศึกษา ๒๕๕๘ เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ ๑๖ เมษายน ๒๕๕๘ ได้แก่


๑. สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์
๒. สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ "MU-UCL Dual Master Degree"
๓. สาขาวิชาเทคโนโลยีเกมและเกมมิฟิเคชัน
๔. สาขาวิชาความมั่นคงไซเบอร์และการประกันสารสนเทศ

และเปิดรับสมัครบุคคล เพื่อเข้าศึกษาต่อระดับปริญญาเอก หลักสูตรปรัชญาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ เปิดรับสมัครตลอดปี

ในการนี้ ทางคณะฯ เห็นว่าหลักสูตรดังกล่าว จะเป็นประโยชน์อย่างยิ่งต่อการพัฒนาบุคลากรในสังกัดของท่านที่ ต้องการเพิ่มพูนความรู้ถึงระดับปริญญาโท - เอก (หลักสูตรนานาชาติ - ภาคพิเศษ) และกลับมาทำประโยชน์ให้องค์กรของท่าน หลังสำเร็จการศึกษา ดังนั้นจึง ขอประชาสัมพันธ์หลักสูตรนี้มายังหน่วยงานของท่าน เพื่อเผยแพร่ต่อบุคลากรของท่าน ที่สนใจ และสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่งานบัณฑิตศึกษา โทรศัพท์ ๐-๒๓๕๔-๔๓๓๓ และ ๐-๒๔๔๑-๐๕๐๕ ทาง E-mail: ictadmission@mahidol.ac.th หรือทางเว็บไซต์ <http://www.ict.mahidol.ac.th>

จึงเรียนมาเพื่อโปรดให้ความอนุเคราะห์เผยแพร่ข้อมูลดังกล่าวด้วย จักขอบคุณยิ่ง

มนตรีคุณลักษณกุล ปโรส / e-mail / อดิพร:๓๓
เพื่อท่านพ่อ

 อดิพร:๓๓
๘/๓๕.๕๘

ขอแสดงความนับถือ



(ดร. นุชิตีธิ์ ยิมวาสนา)

รองคณบดีฝ่ายสื่อสารองค์กรและสร้างความผูกพัน

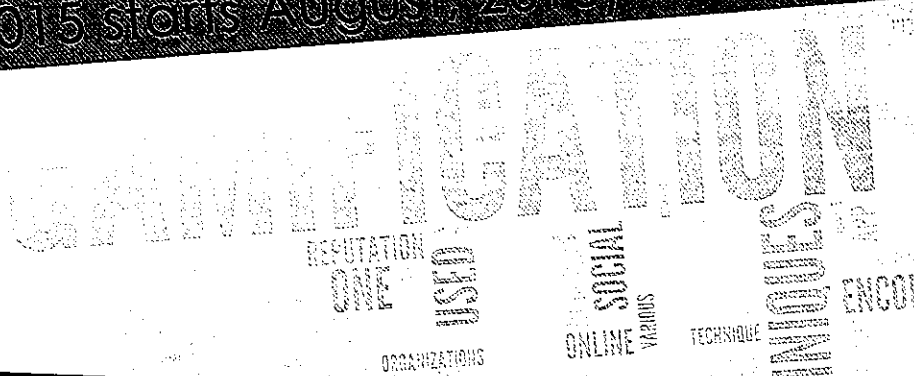
Master of Science in

Game Technology and Gamification



International Programme
(Academic year 2015 starts August 2015)

@ MUICT



Highlights

1. Unique and modern academic program
2. Connections with many reputable partners
3. Good opportunities for your career in AEC
4. A one year Master programme

Overview

Game technology and concepts have played important roles in developments in various areas. Besides entertainment, game technology has driven diverse innovations ranging from instruction media for education, simulators for medical and military training, to marketing gimmicks. Game concepts have been applied to make products more attractive and enjoyable to use.

The goal of the Game Technology and Gamification program is to expose recent graduates, as well as students returning from industry, to state-of-the-art game technology, advanced concepts, research, and applications. Opportunities for specialization are provided in such core areas as game design and development, gamification, virtual reality, graphics, animation, and artificial intelligence.

The program is divided in 3 modules, each for 4 months. The minimum of the overall credits is 36. There are both Thesis and Research Project option.

Important Dates:
Application period:
Sep 29, 2014 - April 16, 2015
First day of class:
August, 2015

Qualifications:
1. Bachelor's degree in a computer or IT related discipline of science or engineering, or related fields
2. GPA not less than 3.00
3. Good English proficiency

Scholarship
Partial scholarships are available for exceptional applicants

To apply or for more information :
Dr. Mores Prachyabrued, e-mail : mores.pra@mahidol.ac.th
Dr. Worapan Kusakunniran, e-mail : worapan.kus@mahidol.ac.th
Tel. (Information Center) 090-918-4522 , 081-649-6299

The Faculty of ICT, Mahidol University, 999 Phuttamonthon 4 Road, Salaya, Nakhonpathom 73170 THAILAND Tel. +66 02 354-4333, +66 02 441-0909 Fax. +66 02 849-6099
http://www.ict.mahidol.ac.th/programs/msc_gametechnology/courses.html
e-mail : ict@mahidol.ac.th